

Applications linéaires

TABLE DES MATIÈRES

1. KER, IM, \oplus, RANGS	1
1. Divers	1
2. Exercices où $\text{Ker } f \oplus \text{Im } f = E$	2
2. AUTOUR DE uv ET/OU vu	2
3. NILPOTENTS	3
4. PROJECTEURS	4
4.1. Généralités	4
4.2. Application tierce à partir de deux projecteurs	4
4.2.1. Divers	4
4.2.2. L'application $c = pq - qp$	4
4.2.3. L'application $r = p + q - pq$	5
4.3. Expressions analytiques ou numérique de projecteurs	5
4.3.1. Dans \mathbb{R}^2	5
4.3.2. Dans \mathbb{R}^3	5
4.3.3. Dans d'autres espaces	6
5. POLYNÔMES D'APPLICATIONS	6
5.1. Calculs naïfs	6
6. APPLICATIONS DANS $\mathbb{R}[X]$	6
6.0.1. Principe de factorisation	6
6.0.2. $f_a: P \rightarrow (X^2 - 1)P' - aXP$	6
6.0.3. Polynômes s'annulant quelque part	7
7. SPECTRE DANS DES ESPACES DIVERS	8
7.1. Dans les espaces de fonctions	8
7.1.1. Opérateur $f \mapsto \frac{1}{x} \int_0^x f(t) dt$	8
7.2. Dans les espaces de suites	8

1. KER, IM, \oplus , RANGS

1. Divers

- Montrer que $u(\text{Ker}(vu)) = \text{Ker } v \cap \text{Im } u$.
- $u, v \in \mathcal{L}(X)$, on suppose que $\begin{cases} uvu = u & (1) \\ vuv = v & (2) \end{cases}$ Montrer que $E = \text{Ker } u \oplus \text{Im } v$.
□ évidente avec (1), pour + on fait $x = x - vu(x) + vu(x)$ et on utilise (2).
- On suppose que $uv = w, vw = u, wu = v$:
 - Montrer que u, v, w ont même noyau, même image.
Partir de l'inclusion $\text{Ker } u \subset \text{Ker } vu$ et faire tourner. Recommencer avec $\text{Im } fg \subset \text{Im } f$
 - Montrer que $u^2 = v^2 = w^2$.
Elles sont toutes égales à wvu (rappel : $(wv)u = w(vu)$).
 - Montrer que u, v, w vérifient l'équation $f^5 = f$.

Remplacer et bidouiller...

d. Montrer que $E = \text{Ker } u \oplus \text{Im } u$, et de même pour v, w .

Pour l'intersection, utiliser $u = u^5$ et pour la somme écrire $x = x - u^4(x) + u^4(x)$.

e. Montrer que $\text{Im } u$ est stable par u, v, w .

$\text{Im } u$ stable par u évidemment, et vu que $\text{Im } u = \text{Im } v = \text{Im } w \dots$

f. Montrer que sur $\text{Im } u$, les endomorphismes u, v, w sont bijectifs.

Pour l'injectivité, utiliser $\text{Im } u \cap \text{Ker } u = \{0\}$ et pour la surjectivité, utiliser $u^5 = u$.

4. Soit $f: \begin{cases} \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C} \\ z \mapsto z + a\bar{z} \end{cases}$, avec $a \in \mathbb{C}^*$ fixé.

a. f est-il un \mathbb{R} -morphisme ? un \mathbb{C} -morphisme ?

b. Déterminer $\text{Ker } f$ et $\text{Im } f$.

Réponses :

- f est un \mathbb{R} -morphisme (mais pas un \mathbb{C} -morphisme). On a donc $\dim E = \dim \mathbb{C} = 2$.
- on trouve $z \in \text{ker } f \Leftrightarrow \frac{z}{\bar{z}} = a$ donc :
- Si $|a| \neq 1$, alors $\text{Ker } f = \{0\}$ donc $\text{Im } f = \mathbb{C}$
(le système en (x, y) a pour déterminant $1 - |a|^2$).
- Si $a = e^{i\theta}$, alors $\text{Ker } f = \text{vect}(ie^{i\theta/2})$;
- $\text{Im } f = \text{vect}(1 + a)$, sauf si $a = -1$.

5. Montrer que $|\text{rg } u - \text{rg } v| \leq \text{rg}(u + v) \leq \text{rg}(u) + \text{rg}(v)$.

Réponse :

- $\text{rg}(u + v) \leq \text{rg}(u) + \text{rg}(v)$ évident car $\{u(x) + v(x), x \in E\} \subset \{u(x) + v(x'), x, x' \in E\}$;
- ensuite on applique ce qui précède à $u + v$ et $-v$ puis à $u + v$ et $-u$.

6. Soient $a, b \in E$, existe-t-il toujours une $f \in \mathcal{L}(E)$ telle que $f(a) = b$?

Oui, considérer $E = \text{vect}(a, b) \oplus G$ et prendre $f(a) = b$ et $f(b)$ quelconque et $f|_G = \text{Id}_G$.

2. Exercices où $\text{Ker } f \oplus \text{Im } f = E$

1. Toute application linéaire f vérifie-t-elle l'égalité $E = \text{Ker } f \oplus \text{Im } f$?

Réponse : Non ! Prendre $P \mapsto P'$ ou bien prendre $f: (e_1, e_2) \mapsto (0, e_1)$ dans \mathbb{R}^2 .

2. $f \in \mathcal{L}(E)$ non inversible vérifie (1) $f^3 - 2af^2 + a^2f = 0$ pour un certain $a \in \mathbb{K}^*$. Montrer que $E = \text{Im } f \oplus \text{Ker } f$.

Réponse : soient $x = f(y)$ avec $f(x) = 0$. Appliquons (1) à y : on trouve $x = 0$. Le théorème du rang permet de conclure.

3. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ telle que $E = \text{Ker } f \oplus \text{Im } f$.

a. Montrer que $\text{Ker}(f^2) = \text{Ker}(f)$ et $\text{Im}(f^2) = \text{Im}(f)$.

a. Soit $x \in \text{Ker } f^2$ et $y = f(x)$ alors il existe une décomposition $y = k + i$ donc $f(y) = f(i) = f^2(z) = 0 \dots$

Soit $y \in \text{Im}(f)$ alors $y = f(z)$ écrivons $z = k + i$ alors $f(z) = f(i) = f(f(u))$.

On remarquera que les démos utilisent seulement $E = \text{Ker } f + \text{Im } f$.

2. AUTOUR DE uv ET/OU vu

Soient u, v deux endomorphismes de \mathbb{R}^n ou de E avec $\dim E = n$.

Trier les exercices qui nécessitent $\dim E = n$ et ceux qui ne le nécessitent pas.

1. Montrer que si $\lambda \neq 0$ alors $\lambda \in \text{Sp}(uv) \Rightarrow \lambda \in \text{Sp}(vu)$.

Réponse :

Soit un $x \neq 0$ tel que $u(v(x)) = \lambda x$ (ce qui implique $v(x) \neq 0$), alors on a $v \circ u(v(x)) = \lambda v(x)$.

2. Montrer que uv inversible implique vu inversible.
Cet exercice est équivalent à :
« Montrer que $0 \in \text{Sp}(uv) \Rightarrow 0 \in \text{Sp}(vu)$. »
Il suffit de démontrer que uv inversible implique u et v inversibles (exercice suivant).
3. Montrer que uv inversible implique u et v inversibles.
 - a. par la contraposée :
si v non inversible alors $\exists x \neq 0 / v(x) = 0$ d'où $uv(x) = 0$ d'où uv non inversible.
si v inversible mais u non inversible, alors $\exists x \neq 0 / u(x) = 0$ d'où $uv(v^{-1}(x)) = 0$ d'où uv non inversible.
 - b. par les Im et Ker :
On a toujours $\text{Ker } v \subset \text{Ker } uv$ et $\text{Im } uv \subset \text{Im } u$ d'où uv bijective implique :
 - v injective donc bijective ;
 - u surjective donc bijective.
4. **À propos de l'exercice 3b**
Trouver un exemple concret de u, v dans un espace de dimension n vérifiant $\text{Ker } v \subsetneq \text{Ker } uv$ et $\text{Im } uv \subsetneq \text{Im } u$.
Dans $\mathbb{R}_2[X]$, prendre $v: aX^2 + bX + c \mapsto aX^2 + c$ et $u: P \mapsto P'$.
5. On suppose que $u \circ v = v \circ u$, montrer que $\text{Ker } u$ et $\text{Im } u$ sont stables par v .
6. Montrer qu'on a toujours :
 - $\text{Ker } v \subset \text{Ker } uv$ et $\text{Im } uv \subset \text{Im } u$ (utile pour l'exercice 3b) ;
 - $\text{Ker } uv = \text{Ker } v \Leftrightarrow \text{Ker } u \cap \text{Im } v = \{0\}$;
 - $\text{Im } uv = \text{Im } u \Leftrightarrow \text{Ker } u + \text{Im } v = E$.
7. Parmi les 4 inclusions suivantes, l'une est toujours vraie, la montrer, et donner des contre-exemples pour les autres :
 - a. $\text{Ker}(uv) \subset \text{Ker}(u)$;
 - b. $\text{Ker}(uv) \subset \text{Ker}(v)$;
 - c. $\text{Ker}(u) \subset \text{Ker}(uv)$; non, prendre $v = 0$
 - d. $\text{Ker}(v) \subset \text{Ker}(uv)$ évidente.
8. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ telle que $\forall x \in E, f(x)$ et x sont colinéaires. Montrer que f est une homothétie, en déduire le centre de $\mathcal{L}(E)$.
Réponse : pour (x, y) libre on a $f(x + y) = \lambda_{x+y} x + \lambda_{x+y} y = \lambda_x x + \lambda_y y$ d'où, par définition de la liberté, $\lambda_{x+y} = \lambda_x = \lambda_y$. Soit donc un $x_0 \neq 0 \in E$ fixé, alors pour tout $x \in E$, on a $f(x) = \lambda_{x_0} x$.
Soit maintenant g telle que $\forall f \in \mathcal{L}(E), fg = gf$, soient $x \in E$ et s la symétrie par rapport à $\text{vect}(x)$, alors $s(g(x)) = g(x)$ donc $g(x)$ colinéaire à x , ainsi g est une homothétie.

3. NILPOTENTS

1. Dans \mathbb{R}^n , on suppose $u^n = 0$ et $u^{n-1} \neq 0$, montrer que $\exists x_0 \in E / (x_0, u(x_0), \dots, u^{n-1}(x_0))$ soit libre. Montrer que cette famille est une base et écrire la matrice de u dans cette base. Rang de u^{n-1} ?
2. On suppose u nilpotent d'ordre p , montrer que $I - u$ est inversible et préciser son inverse.

Réponse : si $u^n = 0$, alors $(I - u)(I + u + u^2 + \dots + u^{n-1}) = I$.

4. PROJECTEURS

Note 1. $p^2 = p$ peut être représenté métaphoriquement par l'expression :
ce qui est tombé par terre ne tombera pas plus bas.

Note 2. Image d'un projecteur simple : l'ombre à midi d'un arbre qui penche. Ker = les arbres droits, Im = les arbres couchés. Seul le mort est égal à son ombre.

4.1. Généralités

1. Questions simples :

- a. Si p est un projecteur, pour quelles valeurs de $\lambda \in \mathbb{K}$ a-t-on λp projecteur ?
- b. Contre exemples
 f est-il nécessairement un projecteur, sachant que (les questions sont indépendantes) :
 - i. $E = \text{ker } f \oplus \text{Im } f$
 - ii. f^2 est un projecteur.

Chercher des $f(x) = \lambda x$

2. Propriétés simples des projecteurs

- a. Si p projecteur, montrer que $\text{Im } p = \text{Ker}(I - p)$ et que $E = \text{Ker } p \oplus \text{Ker}(I - p)$.
- b. Montrer que p projecteur $\Leftrightarrow I - p$ projecteur.

3. L'ensemble des projecteurs

- a. L'ensemble des projecteurs de $\mathcal{L}(E)$ est-il un sous-espace vectoriel de $\mathcal{L}(E)$?
Non : on sait que $p^2 = p$ n'implique pas $(\lambda p)^2 = \lambda p$ (sauf $\lambda = 0$ ou 1).
- b. Dans \mathbb{R}^3 , l'ensemble des projecteurs sur le plan $z = 0$ est-il stable par addition ?
Réponse : si p et q sont deux tels projecteurs, $p q = q$ et $q p = p$ (puisque $p|_{\text{Im } q} = \text{Id}|_{\text{Im } q}$). Donc on a vite fait de voir que $(p + q)^2 = 2(p + q)$.

4.2. Application tierce à partir de deux projecteurs

4.2.1. Divers

1. Produits de projecteurs :

- a. Si p et $p q$ sont des projecteurs, montrer que $p q p$ l'est aussi.
- b. Si p, q sont des projecteurs qui commutent, montrer que $p q$ est un projecteur, que $\text{Im } p q = \text{Im } p \cap \text{Im } q$ et que $\text{Ker } p q = \text{Ker } p + \text{Ker } q$.
- c. Si $p(x, y) = (x, 0)$ et $q(x, y) = (y, x)$ dans \mathbb{R}^2 , montrer que p et $p q p$ sont des projecteurs, mais pas $p q$.
- d. Si $p(x, y) = (x, 0)$ et $q(x, y) = (0, x)$ dans \mathbb{R}^2 , montrer que p et $p q p$ sont des projecteurs, mais pas $q p$.
- e. Si $p(x, y) = (y, x)$ et $q(x, y) = (0, x)$ dans \mathbb{R}^2 , montrer que $p q$ est un projecteur, mais ni p , ni q , ni $p q p$.

4.2.2. L'application $c = p q - q p$

Dans tout ce paragraphe, on considère p, q deux projecteurs, et l'on pose $c = p q - q p$.

1. Montrer que $p q$ projecteur ssi $c(\text{Im } q) \subset \text{Ker } p$.

Cela revient à montrer que $pqpq = pq \Leftrightarrow pcq = 0$ or $pcq = pq - (pq)^2 \dots$
 On supposera pour la suite que pq est un projecteur.

2. Montrer que $\text{Im}(pq) = (\text{Ker } p + \text{Im } q) \cap \text{Im } p$.
 Pour \subset on peut écrire $pq(z) = pq(z) - q(z) + q(z)$.
3. Montrer que $\text{Ker}(pq) = q^{-1}(\text{Ker } p)$.
 $x \in \text{Ker}(pq) \Leftrightarrow q(x) \in \text{Ker } p \Leftrightarrow x \in q^{-1}(\text{Ker } p)$.
4. Montrer que $\text{Ker}(pq) = (\text{Ker } p \cap \text{Im } q) \oplus \text{Ker } q$.

4.2.3. L'application $r = p + q - pq$

Dans tout ce paragraphe, on considère p, q deux projecteurs, et l'on pose $r = p + q - pq$.

1. On suppose que $qp = 0$ (c'est-à-dire $\text{Im } p \subset \text{Ker } q$).
 - a. Montrer que r est un projecteur et que $\text{Ker } r = \text{Ker } p \cap \text{Ker } q$.
 Écrire $r(x) = 0$ et appliquer p ou q de chaque côté.
 - b. Montrer que $\text{Im } r = \text{Im } p \oplus \text{Im } q$.

4.3. Expressions analytiques ou numérique de projecteurs

4.3.1. Dans \mathbb{R}^2

1. Expression dans \mathbb{R}^2 du projecteur sur $D: x = y$ suivant $\vec{u}(a, b)$ avec $a \neq b$.
 Réponse : $p((x, y)) = (x, y) + \lambda_{x,y} \vec{u}$ donc on doit résoudre $x + \lambda a = y + \lambda b \Leftrightarrow \lambda = \frac{y-x}{a-b}$
 d'où finalement :

$$p((x, y)) = \left(x + \frac{y-x}{a-b}a, y + \frac{y-x}{a-b}b \right),$$

soit une matrice :

$$M_p = \frac{1}{a-b} \begin{pmatrix} -b & a \\ -b & a \end{pmatrix},$$

on vérifie que $M^2 = M$.

2. On pose $a \in \mathbb{R}$ et $k \in \mathbb{R}^*$, puis, dans \mathbb{R}^2 , on pose $D: y = ax$ et $\vec{u}\left(1, a + \frac{1}{k}\right)$. Déterminer l'expression du projecteur sur D parallèlement à \vec{u} .

Réponse :

$$p(x, y) = (x, y) + \lambda \left(1, a + \frac{1}{k} \right) \text{ et } p(x, y) \in D \text{ d'où } y + \lambda \left(a + \frac{1}{k} \right) = a(x + \lambda) \text{ d'où :}$$

$$\lambda = k(ax - y),$$

d'où ensuite :

$$\begin{aligned} p(x, y) &= (x, y) + k(ax - y) \left(1, a + \frac{1}{k} \right) \\ &= (x + kax - ky, ka^2x + ax - kay). \end{aligned}$$

Ainsi, le projecteur a pour matrice :

$$P = \begin{pmatrix} 1 + ak & -k \\ a(1 + ak) & -ak \end{pmatrix}.$$

4.3.2. Dans \mathbb{R}^3

1. Expression du projecteur sur $P: x + 2y + z = 0$ parallèlement à D portée par $\vec{u}(1; 1; 1)$.
 Réponse : on trouve

$$M = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3 & -2 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -2 & 3 \end{pmatrix}.$$

2. Généralisation de la question précédente

Projecteur sur $P: ax + by + cz = 0$ parallèlement à $\vec{u}(u, v, w)$.

Réponse en posant $\vec{n}(a, b, c)$:

$$M = I_3 - \frac{1}{\vec{n} \cdot \vec{u}} (t_{\vec{u}} \vec{n}),$$

soit :

$$M = I_3 - \frac{1}{au + bv + cw} \begin{pmatrix} au & bu & cu \\ av & bv & cv \\ aw & bw & cw \end{pmatrix}.$$

4.3.3. Dans d'autres espaces

1. Dans $\mathbb{R}_5[X]$, on pose $F = \mathbb{R}_4[X]$ et $U = \langle X^5 + X^2 + X \rangle$ et on demande :

a. le projeté de $P(X) = aX^5 + bX^4 + cX^3$ sur F parallèlement à U .

b. le projeté de $P(X) = aX^5 + bX^4 + cX^3$ sur U parallèlement à F .

Matrice :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

5. POLYNÔMES D'APPLICATIONS

5.1. Calculs naïfs

1. On suppose que $(u - I)^2 = 0$, déterminer u^{-1} et u^n s'ils existent.

On passe par les suites arithmético-géométriques d'où $f^2 - I = 2(f - I)$ d'où :

$$f^n - I = 2^{n-1}(f - I).$$

6. APPLICATIONS DANS $\mathbb{R}[X]$

6.0.1. Principe de factorisation

On sera amené à utiliser la propriété :

$$[P(\mu) = 0 \Rightarrow P \text{ se factorise par } (X - \mu)] \quad (1)$$

Elle se démontre :

- à l'aide de la division euclidienne en divisant $P(X)$ par $(X - \mu)$;
- ou en factorisant directement $P(X)$ par $(X - \mu)$ à l'aide de $a^n - b^n = (a - b)$.

6.0.2. $f_a: P \rightarrow (X^2 - 1)P' - aXP$

Dans $E = \mathbb{R}[X]$, on considère pour tout $a \in \mathbb{R}$ l'application $f_a: P \rightarrow (X^2 - 1)P' - aXP$.

1. Montrer que f_a est un morphisme.
2. f_1 et f_2 sont-elles injectives ? Et f_3 ? Et f_n ?

Réponses

Si le terme de plus haut degré de P est X^n , alors le terme de plus haut degré de $f_a(P)$ est $(n - a)X^n$ si toutefois $n - a$ n'est pas nul. Donc :

- si $a = 1$ alors le seul candidat au noyau de f_a serait un $P(X) = mX + p$ mais on résoud et ça donne $m = p = 0$: f_1 injective ;

- si $a=2$ alors de même le seul candidat serait de degré 2 et l'on résoud $f_a(mX^2+nX+p)=0$ on trouve $n=0$ et $m=p$ donc $\text{Ker}(f_2) = \langle X^2+1 \rangle$;
- on trouve de même f_3 injective.

Cas général :

Si $n \geq 3$ et $P(X) = \sum_{k=0}^n a_k X^k$, alors P est dans le noyau ssi :

$$\begin{cases} a_1 & = 0 \\ a a_0 + 2 a_2 & = 0 \\ (1-a) a_1 & = 3 a_3 \\ (2-a) a_2 & = 4 a_4 \\ \dots & \\ ((n-2)-a) a_{n-2} & = n a_n \\ (n-1-a) a_{n-1} & = 0 \\ (n-a) a_n & = 0 \end{cases}$$

Déjà, donc, si $a \notin \mathbb{N}$, f_a est injective car de proche en proche tous les a_i sont nuls.

Supposons donc que $a \in \mathbb{N}$ et $a \geq 3$.

Pour traquer d'éventuels éléments de $\text{Ker } f_a$, il va donc falloir prendre $n=a$.

On prendra alors $a_n \neq 0$ mais $a_{n-1} = 0$.

- Si a est pair avec $a=2p$, alors $\text{Ker } f = \text{vect}(P(X))$ avec pour $P(x)$ les coefficients suivants :

$$\begin{aligned} a_0 &= 1 \\ a_2 &= -\frac{a}{2} \\ a_4 &= \frac{a(a-2)}{4 \times 2} \\ a_6 &= -\frac{a(a-2)(a-4)}{6 \times 4 \times 2} \\ &\dots \\ a_{2p} &= (-1)^p \frac{a(a-2)(a-4)\dots(a-(2p-2))}{2p \times (2p-2) \times \dots \times 6 \times 4 \times 2} \end{aligned}$$

Ainsi, a pair $\Rightarrow f_a$ non injective

- Si a est impair par contre, vu que $a_{n-1} = 0$, on aura les coefficients pairs nuls, et vu que $a_1 = 0$, les coefficients impairs seront nuls donc : a impair $\Rightarrow f_a$ injective

6.0.3. Polynômes s'annulant quelque part

a, b, c trois réels distincts et E l'ensemble des polynômes P de degré 5 tels que :

$$P(a) = P(b) = P(c) = 0.$$

Montrer que E est un espace vectoriel, et montrer, de plusieurs façons différentes, qu'il est de dimension 3 :

1. par le principe de factorisation (1) en considérant $\Phi: \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] \rightarrow E \\ P(X) \mapsto (X-a)(X-b)(X-c)P(X) \end{cases}$;
2. en considérant $\Psi: \begin{cases} E \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ P(X) \mapsto (P(a), P(b), P(c)) \end{cases}$.

Réponse :

E est clairement un sous-espace de $\mathbb{R}_5[X]$ car la propriété est stable par combinaison linéaire.

Pour la dimension :

1. Tout $P \in E$ s'écrit $P(X) = (X-a)(X-b)(X-c)Q(X)$ avec $\partial^\circ Q = 2$.
Et $\text{Ker } \Phi = 0$ car on aurait un polynôme à une infinité de racines réelles.
2. $\text{Ker } \Psi = E$ et on applique le théorème du rang.
Pour prouver que Ψ est surjective utiliser les polynômes de Lagrange.

7. SPECTRE DANS DES ESPACES DIVERS

7.1. Dans les espaces de fonctions

7.1.1. Opérateur $f \mapsto \frac{1}{x} \int_0^x f(t) dt$

1. On pose $E = \mathcal{C}([0, 1] \rightarrow \mathbb{R})$ l'espace des fonctions continues sur $[0, 1]$. Soit :

$$\Phi: \begin{cases} E \rightarrow E \\ f \mapsto F, \end{cases}$$

où F est définie par :

$$F(x) = \begin{cases} \frac{1}{x} \int_0^x f(t) dt & \text{si } x \in]0, 1] \\ f(0) & \text{si } x = 0. \end{cases}$$

- a. Vérifier que $F \in E$, et que Φ est un morphisme.
- b. Déterminer les valeurs propres et les vecteurs propres de Φ .

Réponses : il faut résoudre $y = \frac{\lambda}{1-\lambda} x f'$ donc :

- tout $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0, 1\}$ est valeur propre associée à $x \mapsto x^p$ où $p = \frac{1}{\lambda} - 1$;
- $\lambda = 1$ est valeur propre associée à toute fonction constante ;
- $\lambda = 0$ n'est pas valeur propre.

7.2. Dans les espaces de suites

1. Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^{\mathbb{N}})$ définie par $(f(u))_n = \frac{u_1 + 2u_2 + \dots + n u_n}{n^2}$, déterminer le spectre de f .

Réponse : en prenant une suite vérifiant $u_1 = \dots = u_p = 0$ et $u_{p+1} \neq 0$, on peut construire un vecteur propre pour $\lambda = \frac{1}{n}$.

Inversement, soit $\lambda \in \text{Sp}(f)$, soit p le plus petit entier tel que $u_1 = \dots = u_p = 0$ et $u_{p+1} \neq 0$, on a alors forcément $\lambda = \frac{1}{n}$.

$$\text{Ainsi, } \text{Sp}(f) = \left\{ \frac{1}{n}, n \in \mathbb{N}^* \right\}.$$